**TUGAS AKHIR 1**

**JUDUL**

# Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mengerjakan dan menempuh ujian tugas akhir 2



Disusun Oleh:

Nama :Aldriansyah Yustino

NIM :A11.2019,12140

Program Studi :Teknik Informatika

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**TAHUN 2022**

# ABSTRAK

Pada era sekarang,game merupakan sebuah perangkat lunak sebuah software yang di buat untuk mengisi waktu luang setiap orang yang gemar bermain game.Pada game,setiap pemain bisa membeli barang di game untuk memudahkan pemain dalam memenangkan permainan atau hanya sekadar mempercantik karakter game tersebut.Game yang sering di main kan adalah game online,pada game online marak terjadi kasus penipuan seperti phising dalam bentuk iming iming beli item game murah.Mengatasi masalah tersebut dengan membuat skema system informasi hanya membutuhkan ID game.

Sistem yang dibuat hanya membutuhkan hanya butuh alamat email,gunanya apabila terjadi hal yang tidak diinginkan customer,maka customer bisa menyampaikannya pada pihak admin dan admin akan mengecek sesuai alamat email customer.Pembuatan situs ini menggunakan Laravel.Laravel merupakan framework yang menggunakan PHP.Keamanan transaksi terjamin dengan API Digiflazz,Tripay sistem yang membantu transaksi pada pembelian di website.Keamanan pada Tripay sudah terjamin karena menggunakan notifikasi real-time.Sehingga tiap fitur pengguna sudah terjamin keamanan dan kenyamanannya tanpa ada penipuan.

# Daftar isi

[Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mengerjakan dan menempuh ujian tugas akhir 2 1](#_Toc118406942)

[ABSTRAK 2](#_Toc118406943)

[Daftar isi 3](#_Toc118406944)

[Daftar tabel 4](#_Toc118406945)

[Daftar gambar 5](#_Toc118406946)

[BAB 1 Pendahuluan 6](#_Toc118406947)

[1.1 Latar belakang masalah 6](#_Toc118406948)

[1.2 Rumusan Masalah 6](#_Toc118406949)

[1.3 Batasan Masalah 6](#_Toc118406950)

[1.4 Tujuan Penelitian 6](#_Toc118406951)

[1.5 Manfaat Penelitian 6](#_Toc118406952)

[BAB 2 Landasan teori 7](#_Toc118406953)

[BAB 3 Metode penelitian 8](#_Toc118406954)

[Daftar pustaka 9](#_Toc118406955)

# Daftar tabel

# Daftar gambar

# Pendahuluan

## Latar belakang masalah

Pada zaman sekarang, Game merupakan perangkat lunak yang dibuat sebagai hiburan masyarakat untuk mengisi waktu luang.Game kebanyakan yang dimainkan adalah game online.Pada game online terdapat sebuah mikrotransaksi untuk membantu karakter pemain semakin kuat dan membantu pemain memenangkan permainan lebih mudah atau hanya sekadar mempercantik karakter dalam game tersebut,hal ini sangat memungkinkan untuk terjadinya penipuan,karena dalam mikrotransaksi sering disalahgunakan untuk hal-hal negatiff.

## Rumusan Masalah

## Batasan Masala

## Tujuan Penelitian

## Manfaat Penelitian

# Landasan teori

# Metode penelitian

# Daftar pustaka